

# Play Wall

Die Play-Wall verbindet die modernste interaktive Technologie mit Software gesteuerten Inhalten, die Garantie für stundenlangen Spielspaß für Kinder aller Altersklassen und Erwachsene bietet. Das System ist in der Lage, eine unbegrenzte Auswahl an Spielen und interaktiven Programmen zu speichern, die von mehreren Teilnehmern gleichzeitig verwendet werden können. Die Play-Wall schafft ein einprägsames Erlebnis, welches kleine Kinder, Jugendliche und Erwachsene zum Spielen anregt, Spaß macht und fit hält.

Die Play-Wall besitzt 6 vorinstallierte Spiele. Diese sind abgestimmt auf Spieler unterschiedlicher Altersgruppen und mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Egal ob Einzelspieler oder Teamspiele, jedes Programm bietet einzigartige Herausforderungen und Spaß. Die Spiele reichen von „Bälle auf bewegliche Ziele werfen“ bis hin zum Körpertraining, bei dem der Spieler den verschiedenen Punkten auf der Oberfläche folgen muss, um Sie zu betätigen.

Alle Spiele haben ein Bewertungssystem, dass dem Benutzer sofort ein Feedback gibt, für die individuell zu erreichenden Ziele. Die Play-Wall enthält eine interaktive Oberfläche, die mit einer LED-Beleuchtung und druckempfindlichen Platten konstruiert wurde. Die Grundfläche beträgt 2,44m x 1,2m. Die Einzelmodule haben eine Größe von jeweils 406mm x 406mm x 61mm.

Die interaktiven Platten erfassen die Bewegung und die Kraft der Teilnehmer. Dies sorgt für ein realistisches Spielerlebnis mit sofortigem Feedback, welches durch Soundeffekte oder über die Oberfläche ausgegeben wird.

Aufgrund der verwendeten LED's weisen die einzelnen Pixel eine lange Lebensdauer und eine sehr hohe energieeffizient auf.

Während Kinder, die traditionellen Sportarten und Aktivitäten verweigern, nehmen Sie hier an einem Ganzkörpertraining teil und können folgende Fähigkeiten verbessern:

- **Koordination und Beweglichkeit**
- **Räumliches Vorstellungsvermögen**
- **Gleichgewichtssinn**
- **Visuelle und auditive Sinne**
- **Herz-Kreislauf Ausdauer**
- **Konzentration**
- **Flexibilität**

